**История интернета.**

**1950-е года**

История интернета начинается с концепции <<Глобальных вычеслительных сетей>>.

Военные вычислительные сети в те времена существовали и в СССР, но были засекречены, а проект гражданской сети ОГАС (**1959**) не был реализован в силу бюрократизма советской системы.

**1950-1960е года**

За малым исключением, первые компьютеры подключались напрямую к терминалам и использовались отдельными пользователями, как правило, в том же здании или помещении. Такие сети стали известны как **локальные** (**LAN**).

**Глобальные** сети (**WAN**), появились в 1950-х годах и были введены в **1960-х**.

**Доме́нная адресация**в современном виде развивается как международный стандарт с **1987** года.

[**Сетевая культура**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Сетевая_культура) пользователей компьютеров также формировалась и в «[**оффлайновых**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Оффлайн)» условиях в виде обмена [**носителями информации**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Носитель_информации) — **магнитными лентами** и[**дискетами**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Дискета)**.**

**1960-е года**

С появлением системы [I**BM/360**](https://ru.wikipedia.org/wiki/IBM/360) в середине **1960**-х годов начали массово внедряться компьютерные терминалы с экраном и развиваться интерактивные многотерминальные системы разделения времени. В частности, в 1964 году был представлен терминал [**IBM** **2250**](https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=IBM_2250&action=edit&redlink=1), где использовался [**гипертекст**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Гипертекст) и[**световое перо**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Световое_перо). Терминалы могли располагаться за пределами вычислительного центра, рассредоточиваясь по всему предприятию. И хотя вычислительная мощность оставалась полностью централизованной, некоторые функции, такие как ввод и вывод данных, стали распределенными.

Принципы, по которым строится Интернет, впервые были применены в сети **ARPANET**, созданной по заказу американского военного агентства **DARPA** и соединившей ряд научных и государственных учреждений.

**1978 год**

В СССР появляется совместимая с **Интернетом** гражданская **Академсеть** (X.25).

**1980-е года**

Если специалисты в основном использовали сети для научно-производственных задач, то частные лица прежде всего проявили интерес к общению, новостям, играм и обмену файлами. Первой популярной сетевой технологией, решавшей эти задачи, была [**Usenet**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Usenet) («**Юзнет**»),

**1990-е года**

Используя наработки **ARPANET**  Национальный научный фонд США (**NSF**) создал сеть **NSFNET** для связи между университетами и вычислительными центрами. В отличие от закрытой **ARPANET** подключение к **NSFNET** было достаточно свободным, и к **1992** году к ней подключились более **7500** мелких сетей, включая **2500** за пределами США.

В организационном смысле современный Интернет появился с передачей опорной сети **NSFNET** в коммерческое использование, присоединением к ней параллельной глобальной академической сети **BITNET** и других сетей. В техническом смысле их объединили транспортный протокол цифровой связи **TCP/IP** и система его буквенной адресации **DNS**.

С Интернетом через [**гейты**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Сетевой_шлюз)**(маршрутизаторы)** соединялись также другие большие сети, — [**FIDONet**](https://ru.wikipedia.org/wiki/FIDONet), [**BITNET**](https://ru.wikipedia.org/wiki/BITNET), сети [X.25](https://ru.wikipedia.org/wiki/X.25) ([**SFMT/SovAmNet**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Совам_Телепорт)) и др.

 Для [стандартизации](https://ru.wikipedia.org/wiki/Стандартизация) этих технологий и управления ими были созданы глобальные общественные организации, такие как [**ICANN**](https://ru.wikipedia.org/wiki/ICANN)**,**[**IETF**](https://ru.wikipedia.org/wiki/IETF)**,**[**IANA**](https://ru.wikipedia.org/wiki/IANA) и другие.

В то время как в странах Запада ранний интернет интересовал людей коммерческими возможностями, бывшие жители СССР ещё с [**ФИДО**](https://ru.wikipedia.org/wiki/ФИДО) прежде всего проявили интерес к литературе и [публицистике](https://ru.wikipedia.org/wiki/Интернет-журналистика), исследователи называют это «**литературоцентричностью**» **Рунета**.

**NSFNET**

Сеть была построена на принципах **ARPANET**, но имела гораздо большую пропускную способность (**56 кбит/с**).

Сеть **NSFNet** первоначально ставила цель объединения исследовательского потенциала научных учреждений. В том же **1984** году Национальный фонд науки США начал финансирование создания пяти суперкомпьютерных центров:

* Центр Джона фон Неймана в Принстонском университете
* Суперкомпьютерный центр Сан-Диего (**SDSC**), расположившийся на территории Калифорнийского университета в Сан-Диего (**UCSD**)
* [Национальный центр суперкомпьютерных приложений](https://ru.wikipedia.org/wiki/Национальный_центр_суперкомпьютерных_приложений) (**NCSA**) при Иллинойском университете
* [Центр теории](https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=Центр_передовых_вычислений_Корнеллского_университета&action=edit&redlink=1)[[англ.]](https://en.wikipedia.org/wiki/Cornell_University_Center_for_Advanced_Computing) [Корнеллского университета](https://ru.wikipedia.org/wiki/Корнеллский_университет)
* Питтсбургский суперкомпьютерный центр (**PSC**) — совместный проект Университета Карнеги — Меллон, Питтсбургского университета и компании Westinghouse

Сеть **NSFNet** должна была соединить эти центры с научно-исследовательскими организациями.

За первый же год работы к **NSFNet** подключились около **10 000** компьютеров, скоро за **NSFNet** стало закрепляться звание «**Интернет**».

В **1990** году сеть **ARPANET** прекратила своё существование.

К январю **1992** года месячный трафик **NSFNet** превысил **12**[**млрд**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Млрд)**пакетов данных** (**1**[**трлн**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Трлн)**байт**).

[**UUCPNet**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Uucp)

Тем не менее интерес к коммерческому использованию Интернета вскоре стал широко обсуждаемой темой. Хотя коммерческое использование было запрещено, точное определение коммерческого использования было неясным и субъективным. [**UUCPNet**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Uucp) и [**X.25 IPSS**](https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=Международная_служба_пакетной_коммутации&action=edit&redlink=1)не имели таких ограничений, что в конечном итоге привело к официальному запрету на использование **UUCPNet** при соединениях через **ARPANET** и **NSFNET**. Однако некоторые ссылки **UUCP** всё ещё продолжали подключаться к этим сетям, поскольку администраторы закрывали глаза на их работу.

**2000-е года**

В начале **2000-х** годов в качестве технологии доступа был ещё широко распространён коммутируемый [**dial-up**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Dial-up), который занимал голосовую телефонную линию, затем он в относительно короткие сроки был вытеснен т. н. [выделенными линиями](https://ru.wikipedia.org/wiki/Выделенная_линия). В первую очередь распространился доступ по уже существующим телефонным проводам в виде технологии [**xDSL**](https://ru.wikipedia.org/wiki/XDSL). Также применялась передача данных по [коаксиальным кабелям](https://ru.wikipedia.org/wiki/Коаксиальный_кабель) провайдеров [кабельного телевидения](https://ru.wikipedia.org/wiki/Кабельное_телевидение) ([**DOCSIS**](https://ru.wikipedia.org/wiki/DOCSIS)). Далее в практику вошло подключение абонентов по проводам, протянутым специально для Интернета — [**Ethernet**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Ethernet) («[**витая пара**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Витая_пара)») и [**PON**](https://ru.wikipedia.org/wiki/PON) ([**оптический кабель**](https://ru.wikipedia.org/wiki/Оптический_кабель)). Были также разработаны технологии передачи данных по электрической сети ([**PowerLine**](https://ru.wikipedia.org/wiki/PowerLine)) и передачи электричества по **Ethernet** ([**PoE**](https://ru.wikipedia.org/wiki/PoE)).

**При составлении использовал сайт ru.wikipedia.org.**